



RAČUNALNIŠTVO

Učiteljica: **Tjaša Gabršček**

Neobvezni izbirni predmet računalništvo je namenjen učencem, ki jih zanimajo osnove programiranja in so večji v matematičnem in logičnem razmišljanju.

1. Leto: Na začetku izvajanja predmeta boš pridobil osnovna znanja računalniškega opismenjevanja ter varnosti na internetu. Za tem boš spoznal kaj je to algoritem in algoritmični način razmišljanja. Naučil se boš, kako sestavljati ukaze in začel sestavljati svoje prve programe. Delali bomo v programskem okolju Pišek in Scratch, kjer boš izdelal tudi enostavno igrico. Pripravljali se bomo tudi na tekmovanje Bober.



2. Leto: Pripravljali se bomo na računalniško tekmovanje Bober, razmišljali o reševanju problemov in izdelovali zanimive, bolj napredne programe v programskem okolju Scratch. Razumevati boš začeli nekatere računalniške koncepte, ter znal načrtovati svoje delo in razmišljati o svojih miselnih procesih. Svoje delo v Scratchu boš poglobil z Microbitom.

3. Leto: V programskem okolju Scratch boš izdeloval napredne igre, animacije in zgodbe. Razumel boš že zelo napredne računalniške koncepte. Spoznal boš programsko okolje Make Block, s pomočjo katerega boš izdelal enostavne računalniške programe z robotom Codey Rocky. Pripravljali se bomo tudi na tekmovanje Bober.

Pri vseh predmetih boš pridobili znanja, ki bodo koristna za skoraj vsa področja v času nadaljnega šolanja in v življenju. Postal boš kreativen, natančen in logično razmišljajoč posameznik. Naučil se boš sodelovati, se skupaj učiti, preizkušati in izboljševati svoje programe. Pridruži se nam.