



RAČUNALNIŠTVO - UREJANJE BESEDIL

Učiteljica: **Tjaša Gabršček**

Računalništvo je naravoslovno-tehnični izbirni predmet, ki učencem odpira možnost, da pridobijo tista temeljna znanja računalniške pismenosti, ki so potrebna pri nadaljnjem izobraževanju in vsakdanjem življenju.

V ospredju je aktivna vloga učencev in njihov osebni, strokovni in jezikovni razvoj. Osnovne oblike dela pri predmetu so skupinsko delo, problemsko učenje, izbiranje vsebin glede na zanimanje in sposobnosti učencev ter upoštevanje njihovih idej, individualizacija, vključevanje različnih socialnih aktivnosti, povezovanje med predmeti, sodelovanje z zunanjimi strokovnjaki, šolami in ustanovami ter razvijanje različnih strategij mišljenja.

Splošni cilji predmeta

- spoznavajo osnovne pojme računalništva ter vlogo in pomen računalniške tehnologije v sodobni družbi,
- spremljajo razvoj računalniške tehnologije,
- pridobivajo temeljna znanja, spretnosti in navade za učinkovito uporabljajo sodobne računalniške tehnologije,
- razvijajo komunikacijske zmožnosti,
- razvijajo sposobnosti za učinkovito in estetsko oblikovanje informacij,
- pridobivajo sposobnost samostojnega reševanje problemov,
- pridobijo znanje za delo s programom za urejanje besedil,
- pridobijo znanje za delo s programom za oblikovanje slik,
- pridobijo osnovna znanja za delo s programom za oblikovanje in urejanje tabel,
- razvijajo sposobnost in odgovornost za sodelovanje v skupini ter si krepijo pozitivno samopodobo,
- razvijajo pozitiven odnos do varovanja lastnine (avtorske pravice) in osebnosti (zaščita podatkov), primerno izdelajo vabilo na predstavitev,
- spretno iščejo podatke na internetu.

Predmet je prilagojen predznanju učencev in je namenjen tako začetnikom kot tudi učencem, ki že imajo nekaj znanja pri delu z računalnikom, saj svoje znanje nadgrajujejo z zahtevnejšimi vsebinami. Znanje, pridobljeno pri tem predmetu, lahko učenci uporabijo pri pisanju referatov, seminarskih in raziskovalnih nalog pri drugih predmetih.

Učenec na koncu samostojno izdela projektno nalogo, pri kateri si temo izbere sam. Računalnik doma ni potreben.

